

ÖFFENTLICHE BEKANNTMACHUNG

Dienstleistungszentrum Ländlicher Raum

55545 Bad Kreuznach,

04.04.2019

DLR Rheinhessen-Nahe-Hunsrück

Rüdesheimerstrasse 60-68

Flurbereinigungs- und Siedlungsbehörde

Telefon: 0671-820-543

Flurbereinigung Uelversheim - Aulenberg

Telefax: 0671-820-500

Projekt I

Aktenzeichen: 91314-HA10.2.

Zuteilung der Massegrundstücke gegen Geldausgleich

Das zur Abfindung der Teilnehmer nicht benötigte Land (Massegrundstück) wird nach § 54 Flurbereinigungsgesetz (FlurbG) in der Fassung der Bekanntmachung vom 16.03.1976 (BGBl. I S. 546), zuletzt geändert durch Artikel 17 des Gesetzes vom 19.12.2008 (BGBl. I S. 2794) im Flurbereinigungsplan gegen Geldausgleich zu Eigentum zugeteilt. Wer an einer solchen Landzuteilung interessiert ist, wird hiermit aufgefordert, beim DLR Rheinhessen-Nahe-Hunsrück bis spätestens **29.04.2019** ein schriftliches Gebot abzugeben.

Es handelt sich hierbei um folgendes Flurstück:

<i>Gemarkung</i>	<i>Flur</i>	<i>Flurst. Nr.</i>	<i>Fläche m²</i>	<i>Wert einheiten</i>	<i>Nutzungs art</i>	<i>Lage</i>	<i>Mindest gebot in €</i>
Uelversheim	20	59	700	350	WG (inkl.ca.100 m ² Bö)	Am Junghenn	3375,00 €

Für die Landzuteilung gelten die vom DLR Rheinhessen-Nahe-Hunsrück festgelegten Zuteilungsbedingungen. Die Bewerber erkennen mit der Abgabe ihrer Gebote diese Bedingungen als für sie rechtsverbindlich an.

Für die Gebote sind die bereitgestellten **Bewerbungsvordrucke** zu verwenden.

Eine Karte, in der die Massegrundstücke eingetragen sind, sowie die Zuteilungsbedingungen liegen beim DLR Rheinhessen-Nahe-Hunsrück zu den üblichen Dienstzeiten im Gebäude D Zimmer 143, sowie bei dem Vorsitzenden der Teilnehmergemeinschaft, Herrn Benno Duttenhöfer, Obergasse 18, 55278 Uelversheim, nach telefonischer Vereinbarung zur Einsichtnahme aus. Die Bewerbungsvordrucke können ebenfalls dort abgeholt werden.

Alle Unterlagen können auch im Internet unter www.dlr.rlp.de -> Bodenordnungsverfahren (rechts oben) -> 91314 Uelversheim - Aulenberg Projekt I heruntergeladen werden.

Im Auftrag

Nina Lux